**上海盛大网络发展有限公司**

|  |
| --- |
| **资深C/C++工程师**  **职位描述** |
| 1，负责客户端相关系统C/C++方面的设计、开发维护； 2，负责相关系统的维护，确保系统安全稳定运行； 3，负责开发项目的规划、执行和管理； 4，与需求方深入沟通，根据项目组的需求，完成相关应用系统的设计和开发，准确实现开发需求； 5，协助上级主管制定工作计划，按时完成工作进度； 6，参与核心技术框架的设计开发，以及新技术领域的应用研究。  1，至少具有3年C/C++开发经验，参与过大型软件项目，计算机基础知识扎实，有良好开发规范和习惯； 2，熟悉网络、多线程、数据库、IO、内存管理等方面编程； 3，能熟练使用专业开发工具，并有基于Linux平台的开发经验； 5，有良好的学习能力和沟通能力，团队合作精神，责任心强，能够独挡一面； 5，熟悉软件开发过程、相关规范和开发工具，能独立完成复杂软件模块的详细设计； 6，大学本科以上学历。 7，有SMTP、POP3、IMAP等网络协议经验者优先； |

**服务器端架构师**

|  |
| --- |
| **职位描述** |
| - 主导制定和指导执行服务器端开发流程和标准，为服务器整体质量负责 - 全权负责网络游戏项目以稳定、安全和高承载为目标的服务器整体架构设计和模块划分 - 编写服务器端总体设计文档，实现关键框架代码 - 负责服务器端开发组的组建和技术管理工作，安排服务器开发人员的日常工作快速准确的理解游戏策划案，进行任务细分和工作量估计，并分工实现游戏逻辑模块 - 深入了解公司的服务器端通用开发平台，积极参与关于该平台的交流活动和提供改进建议，并在不影响本职工作的前提下主动承担平台的改进工作  - 热爱游戏开发，愿全身心投入技术工作，认同盛大企业文化 - 3年以上网络游戏服务器开发经验，1年以上服务器主程工作经验，并完整经历过至少一款大型网络游戏的开发过程 - 5年以上实际项目中C++开发经验，深刻理解面向对象设计和开发思想 - 熟悉设计模式并有丰富的实践经验，熟练使用各种工具（如UML工具）来表达自己的设计思想 - 精通主流的Windows或Linux操作系统开发，熟悉跨平台编程的主要原则 - 精通分布式系统设计原理，熟悉TCP/IP网络模型，熟悉网络异步通讯 - 熟悉数据库设计与SQL语言，精通MySQL尤佳 - 良好的沟通能力，高度的工作责任心和敬业精神，能承受较大的工作压力 - 熟悉主流软件开发流程，有Scrum等敏捷开发团队管理经验者尤佳 - 思维严谨，逻辑清晰，口头表达能力强 |

**资深服务器端软件开发**

|  |
| --- |
| **职位描述** |
| 1. 编写服务器端模块详细设计文档，编写相应实现代码，并完成该模块的单元测试 2. 维护服务器端通用开发平台，修复缺陷，增加新功能，发布新版本 3. 参与部门的新技术方向调研与产品开发，包括但不仅限于MMO游戏，休闲对战游戏，网页游戏，云计算等相关平台产品 4. 与游戏项目组沟通以获取对于开发平台的新需求和建议，并及时修正项目组报告的缺陷    1. 热爱游戏开发，能全身心投入技术工作，认同盛大游戏企业文化 2. 思维严谨，逻辑清晰，口头表达能力强 3. 具备优秀的团队合作精神 4. 3年以上实际项目中C++开发经验，深刻理解面向对象设计和开发思想 5. 关注新技术，乐于尝试新事物，最好熟悉除C++之外的其他一门语言，比如Lua脚本 6. 精通主流的Windows或Linux操作系统，熟悉跨平台编程的关键原则 7. 熟悉分布式系统设计原则，熟悉TCP/IP网络模型，熟悉网络异步通讯机制 8. 熟悉数据库设计与SQL语言，熟悉MySQL尤佳 9. 良好的沟通能力，高度的工作责任心和敬业精神，能承受较大的工作压力 |

**服务器端开发工程师**

|  |
| --- |
| **职位描述** |
| 1、负责实现游戏服务器端架构设计，游戏逻辑开发； 2、负责游戏辅助工具的设计/开发。  1、精通Delphi编程； 2、精通各种网络通讯协议，熟悉Socket、TCP/IP编程； 3、具有较强的逻辑思维能力以及自学能力； 4、具有良好的团队合作精神，积极主动，能承受高强度工作压力。  具有下面条件者优先考虑： 1、精通MSSQL和MYSQL数据库者； 2、具有1年以上网络游戏服务器引擎开发经验者； |

**Windows高级开发工程师**

|  |
| --- |
| **职位描述** |
| 1.负责浏览器的框架维护！ 2.撰写需求文档, 设计文档, 并提供相应实现方案的实现支持； 3.参与关键技术攻关, 提供解决方案。  1.计算机、电子信息技术及其他相关专业本科以上学历； 2.3年以上VC开发经验, 精通 VC(包括 MFC, ATL, COM+ 等)； 3.熟练掌握修改、重绘、自定义Windows界面控件； 4.熟悉常用的软件测试方法、软件工程知识, 熟悉面向对象设计的测试工作； 5.具有较大型软件构架设计和实现经验； 6.熟悉软件设计模式、体系结构； 7.有较好的英语阅读、写作能力； 8.有良好的团队合作能力, 善于沟通； |

**服务器端开发工程师**

|  |
| --- |
| **职位描述** |
| 1:为浏览器提供相关服务器的支持。  1.熟悉C/C++编程 2.熟悉以下任意一种脚本语言，包括：Shell、PERL、PHP、python等； 3.熟悉Linux或者Windows 服务器操作系统 4.了解网络服务器各种模型，了解负载均衡、业务服务器、数据采集服务器等架构，有过相关的项目经验。 5.了解文本分析为基础的日志统计系统 6.了解主流的web开发语言，架构，（jsp php） |

**网络游戏服务器端主程序**

|  |
| --- |
| **职位描述** |
| 岗位职责 主导制定和指导执行服务器端开发流程和标准，为服务器整体质量负责 全权负责网络游戏项目以稳定、安全和高承载为目标的服务器整体架构设计和模块划分 编写服务器端总体设计文档，实现关键框架代码 负责服务器端开发组的组建和技术管理工作，安排服务器开发人员的日常工作，协调本组与策划、美术及客户端开发组的合作关系 快速准确的理解游戏策划案，进行任务细分和工作量估计，并分工实现游戏逻辑模块 深入了解公司的服务器端通用开发平台，积极参与关于该平台的交流活动和提供改进建议，并在不影响本职工作的前提下主动承担平台的改进工作   任职资格 热爱游戏开发，愿全身心投入技术工作，认同盛大企业文化 3年以上网络游戏服务器开发经验，1年以上服务器主程工作经验，并完整经历过至少一款大型网络游戏的开发过程 5年以上实际项目中C++开发经验，深刻理解面向对象设计和开发思想 熟悉设计模式并有丰富的实践经验，熟练使用各种工具（如UML工具）来表达自己的设计思想 精通主流的Windows或Linux操作系统开发，熟悉跨平台编程的主要原则 精通分布式系统设计原理，熟悉TCP/IP网络模型，熟悉网络异步通讯 熟悉数据库设计与SQL语言，精通MySQL尤佳 良好的沟通能力，高度的工作责任心和敬业精神，能承受较大的工作压力 熟悉主流软件开发流程，有Scrum等敏捷开发团队管理经验者尤佳 思维严谨，逻辑清晰，口头表达能力强 |

**网络游戏客户端主程序**

|  |
| --- |
| **职位描述** |
| 盛大游戏是国内领先的游戏开发商和游戏运营商。同时进行着超过40款游戏的研发和运营工作，是国内游戏开发经验和资源最为丰富的公司之一。采用分成激励机制，运营收入分成模式，分成比例高达20%，切实履行最高的待遇给最优秀的人才。 作为一家有着十年游戏开发、运营经验的公司，盛大游戏深知游戏客户端的重要性：客户端的品质、画质、流畅性对于玩家来说至关重要。作为客户端主程，您将担负奉献给玩家有震撼力画面的重要使命，同时盛大游戏将给您提供充分的资源，以助您发挥才华，实现梦想。  1.负责客户端总体设计、模块的划分以及核心模块的开发 2.协调客户端与服务器端、策划、美术人员之间的工作 3.能深刻理解策划方案，进行系统设计以及工作量分析，安排合适的开发人员 4.优化客户端性能，控制客户端的质量和开发进度    1.热爱游戏，对于游戏开发具有极高的热情 2.有3年以上网络游戏客户端开发经验，并完整经历过至少一款大型网络游戏的开发过程 3.有5年以上实际项目的C++开发经验，深刻理解面向对象设计和开发思想 4.熟悉windows程序设计和VC++编程 5.熟悉3D图形学，精通DirectX编程； 6.熟悉3D技术发展趋势，有掌控3D游戏产品的客户端研发方向的能力； 7.精通游戏引擎技术，自主开发过游戏图形引擎，或者熟练使用常用的商业引擎 8.性格开朗，具备良好的沟通和协调能力， 9.具有极强的团队精神，能承担责任，能承受较大的工作压力 |

**淘宝（中国）软件有限公司**

|  |
| --- |
| **C/C++高级开发工程师**  **职位描述** |
| 1、计算机、数学相关专业大学本科以上学历，具有扎实的计算机基础理论知识 2、2年以上业界工作经验，具有Web应用开发经验者优先 3、熟练掌握C/C++语言，熟悉网络编程和多线程编程 4、有丰富Unix/Linux环境下开发经验、熟练使用调试工具，熟练应用Perl和Unix Shell等其中一种语言；有内核开发经验者优先 5、熟悉面向对象的分析和设计技术；具有深厚算法及数据结构知识优先 6、有底层基础库开发经验者优先 7、具有良好的沟通能力，有较强的独立工作能力和解决问题的能力  1、负责设计、开发和维护基础库软件 2、负责网站底层性能和服务的优化 |

**Windows桌面端C/C++开发工程师**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **职位描述** | | | | | |
| 1. 熟练掌握C/C++语言，2年或以上C/C++开发经验，参与过大中型软件开发； 2. 熟练掌握Win32平台，2年或以上Win32平台开发经验； 3. 熟悉面向对象的分析，设计和编程； 4. 熟悉常用的算法和数据结构； 5. 熟悉Win32 GUI开发，熟练使用MFC、WTL等常用类库； 6. 了解网络编程，了解TCP/IP, HTTP等网络协议，了解XML和HTML等描述语言； 7. 了解多线程程序设计技术；   1. 负责Windows桌面软件产品模块的详细设计； 2. 负责Windows桌面软件产品模块的编码和调试； 3. 和产品经理配合，了解产品需求，并参与需求评审； 4. 参与设计评审和代码评审工作； 5. 参与产品上线后的维护工作； | | | | | |
|  |  |  |  |  |  |

**Windows桌面端C/C++资深开发工程师**

|  |
| --- |
| **职位描述** |
| 1. 精通C/C++语言，5年或以上C/C++开发经验，有大中型软件开发经验； 2. 精通Win32平台，5年或以上Win32平台开发经验； 3. 熟练掌握面向对象的分析，设计和编程，对架构模式和设计模式有着比较深刻的认识； 4. 熟练掌握常用的算法和数据结构； 5. 熟练掌握网络编程，对TCP/IP, HTTP等网络协议有着深刻的认识，熟悉XML和HTML等描述语言； 6. 熟练掌握多线程程序设计技术； 7. 熟练掌握Win32 GUI开发，熟练使用MFC、WTL等常用类库； 8. 有项目管理经验者优先考虑；   1. 负责Windows桌面软件产品的架构设计和总体设计； 2. 负责Windows桌面软件产品的核心模块的详细设计； 3. 负责Windows桌面软件产品的核心模块的编码和调试； 4. 负责和产品经理配合，分析和了解产品需求，并参与需求评审； 5. 承当部分项目管理和沟通协调工作； 6. 参与设计评审和代码评审工作； 7. 参与产品上线后的维护工作； |